



CIBERSEGURIDAD EN VIDEOJUEGOS:

¿JUEGO LIMPIO O
GUERRA DIGITAL?

Protegiendo los nuevos mundos digitales

QUÉ TAN SEGUROS CREEN



**ESTÁN NUESTROS MUNDOS
VIRTUALES?**

¿Qué hay en juego?



**+3.000
millones
de jugadores
en el mundo**



**Mercado de
>\$200.000
millones**



Éwtech



YouTube





¿Qué tan
seguros
creen que
están
nuestros
mundos
virtuales?

RIESGO Y OPORTUNIDAD



APRENDER JUGANDO



HACKNET



HACK THE BOX

EL ESCUDO DIGITAL



APRENDER JUGANDO

CYBERSECURITY
LAB



HACKNET



HACK
THE BOX

MUCHAS GRACIAS

