

CIBERSEGURIDAD EN VIDEOJUEGOS:

¿JUEGO LIMPIO O GUERRA DIGITAL?

Protegiendo los nuevos mundos digitales

QUÉ TAN SEGUROS CREEN



ESTÁN NUESTROS MUNDOS VIRTUALES?

¿Qué hay en juego?

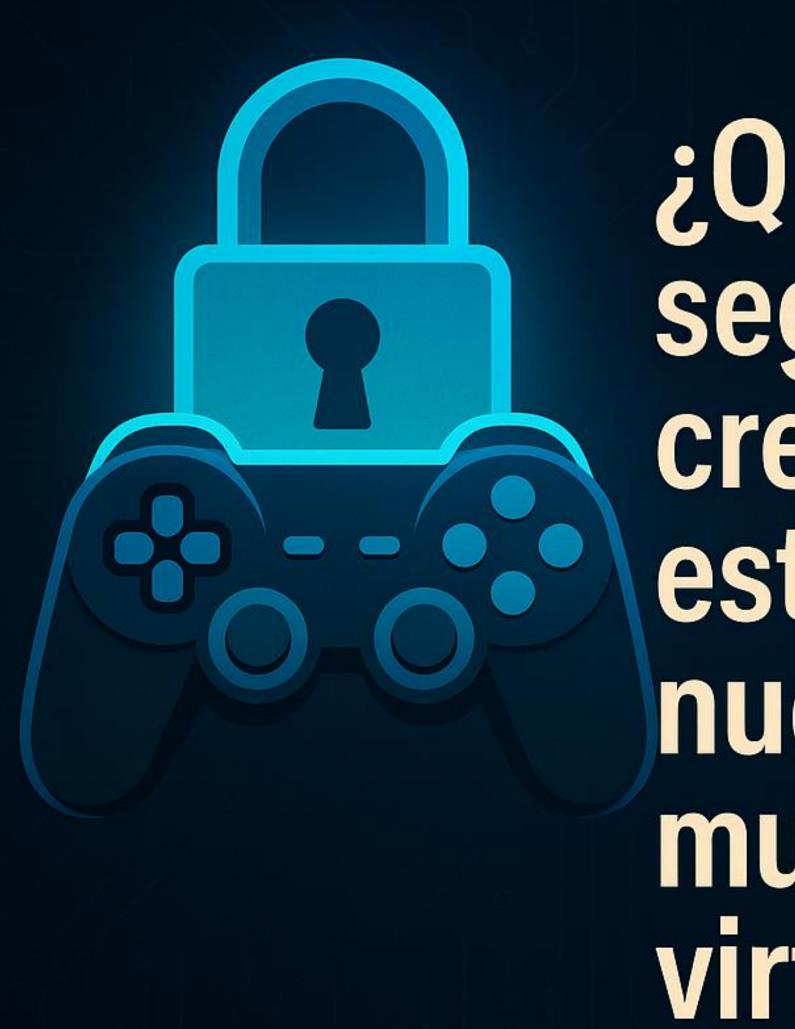


+3.000 millones de jugadores en el mundo



Mercado de >\$200.000 millones





¿Qué tan seguros creen que están nuestros mundos virtuales?

RIESGO Y OPORTUNIDAD



APRENDER JUGANDO







EL ESCUDO DIGITAL



DEFENSA DEL JUGADOR









APRENDER JUGANDO



CYBERSECURITY
LAB



MUCHAS GRACIAS

